

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM (APS)

Pendahuluan

Materi Perkuliahan

- Pengantar APS
- Konsep Pemodelan
- Konsep Rekayasa Kebutuhan
- Pemodelan Kebutuhan
- Konsep Perancangan
- Pemodelan Perancangan1
- Pola-pola Perancangan
- Perancangan UI

Referensi

- Pressman, Roger. S, Software Engineering – A Practitioner’s Approach.
- Sommerville, Ian, Software Engineering.
- Vliet, Hans van, Software Engineering: Principles and Practice
- Bennet, S., McRobb, S. and Farmer, R, Object-Oriented Systems Analysis and Design
- Coad, P. and Yourdon, E, Object-Oriented Analysis
- Coad, P. and Yourdon, E, Object-Oriented Design

Evaluasi

PROSENTASE PENILAIAN :

- TUGAS :10%
- UTS :30%
- UAS :35%
- PROJECT :25%

Protokol perkuliahan

- Perkuliahan dimulai 10 menit dari jadwal (paling lambat)
- Tidak ada aktifitas (sms, WA, BBM, dll.) pada gadget/HP kecuali untuk browsing materi perkuliahan
- Materi kuliah (slides) diupload di e-learning
- Ketua kelas sebagai penghubung untuk aktifitas kelas

Kesepakatan Dosen & Mahasiswa

- Optional
- Optional
- Optional
- Optional

Kontak

- Email: e-mail Dosen Pengampu
- HP: No Dosen Pengampu